



ÄNDERUNGEN DER DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN EFOOTBALL-LIGA 2022/2023

Änderungsdatum: 03.11.2022

rot = neu eingefügt oder geändert
durchgestrichen = gestrichen

2.3 LIGABESTIMMUNGEN

[...]

Alle Mannschaften haben die gleiche Spielstärke. Alle Spieler / Spielerinnen haben die Attribute **95 GES**.

[...]

3.3 ONLINE-SPIELTAGE

[...]

Der Ablauf bei der Online-Durchführung ist dann wie folgt: Ein Teammitglied sendet einem Teammitglied des gegnerischen Teams eine Freundschaftsanfrage im Playstation Network an die mitgeteilte Online-ID. Sobald beide Spieler*innen miteinander befreundet sind, beginnt der Einladungsprozess. Dies geschieht über den Modus „**Schnellspiel-Modi**“ und dann dort „**Freundschaftsspiele**“. Unter „Neue Freundsch.-Spiel-Saison“ wird das gegnerische Teammitglied ausgewählt und anschließend müssen über das Feld Einstellungen folgende Werte eingestellt werden:

| | |
|-----------------|---------------|
| Halbzeitlänge: | 6min. |
| Steuerung: | Alle |
| Spielgeschw.: | Normal |
| Mannschaftstyp: | 95 GES |

[...]

4.1 IN-GAME EINSTELLUNGEN

~~Da das Spiel noch nicht veröffentlicht ist, werden die In Game Einstellungen nach Release des Spieles durch den Hamburger Fußball-Verband veröffentlicht und diesen Durchführungsbestimmungen beigelegt. Außerdem werden die teilnehmenden Vereine der eFootball-Liga gesondert per elektronisches Postfach darüber informiert.~~

Die In-Game Einstellungen stellen sich wie folgt dar:

| | |
|---------------------|---------|
| Halbzeitlänge: | 6min. |
| Schwierigkeitsgrad: | Legende |

Alle weiteren Einstellungen sind auf den Werkseinstellungen zu belassen.

[...]

4.2 CONTROLLEREINSTELLUNGEN

Die Controllereinstellungen stellen sich wie folgt dar:

~~Die Controller-Einstellungen sind abhängig von den Spieler*innen, außer Tactical Defending, welches per Standard eingestellt sein muss.~~

~~Das Ausnutzen von „In-Game-Glitches“ ist verboten.~~

~~Das Benutzen der manuellen Torhüter*innensteuerungsfunktion im Spiel ist verboten.~~



Wettkampfmeister-Wechsel: Ein
FIFA-Trainer: Ausblenden

Die restlichen Controllereinstellungen sind vom Spieler/von der Spielerin frei wählbar.