

Hinweise zum internationalen Vereinswechsel

Für einen internationalen Vereinswechsel/eine Erstausstellung für einen Spieler/eine Spielerin, der/die aus dem Ausland stammt, werden folgende Unterlagen benötigt:

- [Antrag auf Erteilung einer Spielberechtigung](#)
- [Antrag auf internationalen Vereinswechsel](#) (Abschnitt 1 vollständig ausfüllen!!)
- Kopie eines amtl. Personaldokuments

Bei Spielern/Spielerinnen zwischen dem vollendeten 10. Und 18. Lebensjahr, muss zusätzlich eine [Erklärung der Eltern](#) eingereicht werden.

Spieler/Spielerinnen, die noch nicht das 10. Lebensjahr vollendet haben, benötigen KEINEN internationalen Vereinswechsel.

Zusatzunterlagen / Angaben

Für einige Länder müssen gesonderte Angaben bzw. Unterlagen eingereicht werden. Fehlen diese Unterlagen bzw. die Angaben bei der Antragsstellung, wird der Antrag vom DFB nicht bearbeitet und durch die HFV-Passstelle zurückgegeben. Folgende Unterlagen werden benötigt:

Argentinien	Zusatzformular
Australien	Minderjährige Spieler/in: <ul style="list-style-type: none">- Meldebescheinigung/Aufenthaltsgenehmigung der Eltern
Bosnien-Herzegowina Kroatien, Serbien	Spieler/in mit Vorverein (im Original einreichen!): <ul style="list-style-type: none">- Abmeldebestätigung vom Verein (Istupnica)- Abmeldebestätigung vom Cantonalverband (Brisovnica) Spieler/in ohne Vorverein <ul style="list-style-type: none">- Kopie des Reisepasses (OIB-Nr. / Osobni identifikacijski broj)- Kopie des Personalausweises
Brasilien	Zusatzformular
Ägypten, Bulgarien, Ghana, Israel, Japan, Kosovo, Mazedonien, Montenegro, Saudi Arabien, Schweden, Spanien, Ukraine	Kopie des Reisepasses (Ukraine bitte ALLE Seiten!)
Mexiko	Zusatzformular
USA	Zusatzformular
Ungarn	Vor- und Mädchenname der Mutter angeben

Alle Unterlagen sind auf www.hfv.de zu finden.

Hinweis zu Flüchtlingen:

Als amtliches Personaldokument reicht der Aufenthaltstitel aus. Es müssen ALLE Unterlagen vollständig ausgefüllt werden. Für die Namen der Eltern kann ersatzweise der amtliche Vormund eingetragen werden.